Presidenza Nazionale

REGOLAMENTO NAZIONALE BOCCE PETANQUE US ACLI

1. Regolamento di Gioco

1.1. LA PARTITA

Principio del gioco: Il gioco consiste nell'avvicinare il più possibile le proprie bocce ad un obiettivo chiamato pallino. L'avversario tenta, a sua volta, di avvicinare le proprie ancora più vicine a questo pallino o di togliere quelle che glielo impediscono.

Svolgimento del gioco All'inizio del gioco, la squadra che ha vinto il sorteggio, lancia il pallino e gioca la sua prima boccia sempre tenendo i piedi all'interno di un cerchio in dotazione nei campi da gioco. In seguito, la squadra che non tiene il punto deve giocare finché non lo riprende, puntando o tirando. Se non rimangono più bocce in campo, dopo il tiro deve giocare la squadra che ha causato l'uscita delle bocce, se invece avviene l'uscita della boccia dopo una puntata di un giocatore, deve giocare la squadra avversaria. Quando una squadra non ha più bocce, la squadra avversaria gioca e tenta di realizzare altri punti, puntando, oppure tirando, se è il caso, alle bocce che glielo impediscono. Se il pallino esce dal terreno di gioco e una squadra non ha più bocce a disposizione l'avversario segnerà i punti quante bocce ha ancora da giocare. Se invece tutte due le squadre hanno bocce a disposizione si rigioca nell'altro senso di gioco.

Conteggio dei punti Quando le bocce sono tutte giocate, una squadra segna tanti punti quante sono le bocce che ha più vicino al pallino rispetto alla migliore dell'avversario. Se il pallino si perde quando rimangono bocce che ad una squadra sola, questa squadra segna tanti punti quante sono le bocce non ancora giocate. Il pallino è lanciato dalla squadra che ha segnato. Se nessuna squadra segna, il lancio del pallino spetta alla squadra che lo aveva precedentemente lanciato.

Squadra che vince La squadra che vince la partita è quella che: raggiunge per prima il punteggio previsto nel tempo massimo fissato o al termine del tempo previsto più due giocate supplementari ha il punteggio più alto. Nel caso di parità dopo le due giocate supplementari si effettua una giocata supplementare con pallino non annullabile.

2. Partecipazione

Possono partecipare tutti i giocatori con i seguenti requisiti:

- Categoria C e D unificata e inferiori.
- Per le formazioni Terne può partecipare un solo giocatore di cat. B con la compresenza sempre di un giocatore di cat. D o inferiore nel rispetto seguente schema (BCD-BDD). In possesso di tessera US Acli valida per la stagione sportiva in corso.
- La categoria Femminile e allievi è unificata e nel caso di formazione mista si intende come cat. C

3. Categorie e Specialità

a)	Terna maschile	senza limite d'età
b)	Coppia Maschile	senza limite d'età
c)	Coppia Femminile	senza limite di età

4. Tutela Sanitaria:

Tutti i partecipanti, su responsabilità della Società di appartenenza e del suo presidente, dovranno essere in regola con le certificazioni sanitarie di cui alle leggi vigenti e nel rispetto delle normative in vigore al momento della manifestazione ed i protocolli per le attività sportive emanate dall'Us Acli, e coperti di assicurazione.

Per quanto non contemplato vigono le norme e consuetudini US ACLI.

5. Formazione delle squadre

Si gioca:

Coppia……	3 bocce per giocatore
Terna……	2 bocce per giocatore

6. Sorteggi

a) I Sorteggi saranno effettuati dal Direttore di gara e dalla commissione tecnica presso la segreteria di gara.

b) Saranno ammessi spostamenti di formazioni **solo in caso di forza maggiore e** da comunicarsi alla segreteria tecnica e/o al responsabile della Manifestazione

c) Prima dell'inizio delle gare è eventualmente consentita la sostituzione di giocatori per assenza giustificata nell'ambito della stessa formazione e categoria.

d) Dopo l'effettuazione dei sorteggi non saranno possibili ripescaggi di formazioni.

7. Classifiche per Comitati

Per ciascuna Categoria, se previste premiazioni per squadra e/o comitato saranno assegnati i seguenti punteggi:

1°	classificato	punti 20
2°	classificato	punti 15
3° e 4°	classificato	punti 10
5°/8°	classificato	punti 5
9°/16°	classificato	punti 2
17°/32°	classificato	punti 1

N. B. nel caso in una categoria siano presenti meno di 8 formazioni i punteggi saranno i seguenti:

1°	classificato	punti 10
2°	classificato	punti 5
3° e 4°	classificato	punti 3
5°/6°/7°	classificato	punti 1

La classifica sarà stilata sommando i punteggi delle singole gare

8. Divisa di gioco

Si compone di pantaloni ed una maglietta o camicia dello stesso colore con il distintivo della Società o del Comitato di appartenenza dei giocatori.

9. Durata delle Partite

a) Tutte le Partite (tranne la Finale) saranno ai 13 punti con tempo di 50 minuti più due giocate

b) Partite di finale ai 13 punti senza tempo

c) Tutte le partite saranno a tempo: almeno 2 ore per le finali, nelle eliminatorie 1ora e ½

d) La prima fase si svolgerà a poule da 3 o 4 formazioni per garantire almeno 2 partite a tutti i partecipanti.

N. B. In caso di assoluta necessità il numero dei punti ed il tempo massimo delle partite potranno essere modificati dalla Commissione Tecnica e/o dal responsabile della Manifestazione in accordo con il Direttore di gara.

10. Reclami

Non è ammesso alcun reclamo, salvo che sulla posizione irregolare degli atleti partecipanti per quanto riguarda la categoria ed il Tesseramento.

11) Irregolarità gravi penalizzabili

Cattivo comportamento – gesti e parole riprovevoli – atteggiamenti e modo di vestire scorretto, turpiloquio e malafede.

12) Le bocce

Si usano esclusivamente bocce di metallo (vuote).

13) Direttore di gara
È la massima autorità in campo.
Deve risolvere tutte le controversie scaturite dallo svolgimento della Manifestazione.
Il suo giudizio è insindacabile.

14) Presentazione della tessera US acli
Prima di iniziare ciascuna partita, su richiesta dell'arbitro, i giocatori devono presentare obbligatoriamente la tessera comprovante la regolare iscrizione all'US acli.

15) Per quanto non contemplato nel presente regolamento ed a sua integrazione
Per la parte tecnica si fa riferimento alle norme, ai regolamenti tecnici e alle consuetudini dell'US acli e per quanto non espressamente indicato al Regolamento Tecnico Internazionale.

16) Responsabilità
L'organizzazione declina qualsiasi responsabilità per quanto dovesse accadere a persone, a terzi o cose, prima, durante e dopo la gara, salvo quanto previsto dal rapporto assicurativo legato alla tessera US Acli.

Di seguito l'indicazione del programma di massima del campionato nazionale bocce Petanque

PROGRAMMA di massima

Sabato	Gara a Terne	ore 9.30 1° partita della poule
		ore 10,40 2° partita della poule
		ore 11,50 Recupero
		ore 14,30 Continuazione gara fino alla conclusione. Premiazioni
		Dalle 15,00 gara consolante a coppie ad eliminazione diretta Iscrizioni in loco
Sabato	Gara a Coppie Femminile	ore 14,30 inizio con poule iniziale continuazione gara fino alla conclusione
Domenica	gara a coppie	ore 9.30 1° partita della poule
		ore 10,40 2° partita della poule
		ore 11,50 Recupero
		ore 14,30 Continuazione gara fino alla conclusione. Premiazioni
		Dalle 15,00 gara consolante a coppie ad eliminazione diretta Iscrizioni in loco

Per la gara a Terne richiede un massimo di 32 Terne
Per la gara a Coppie Femminile si richiede un massimo di 16 coppie
Per la gara a Coppie si richiede un massimo di 32 coppie
Iscrizioni alle gare entro il Giovedi ore 24,00