Presidenza Nazionale

REGOLAMENTO NAZIONALE BOCCE VOLO US ACLI

1. Regolamento di Gioco

1.1. LA PARTITA

Principio del gioco: Il gioco consiste nell'avvicinare il più possibile le proprie bocce ad un obiettivo chiamato pallino. L'avversario tenta, a sua volta, di avvicinare le proprie ancora più vicine a questo pallino o di togliere quelle che glielo impediscono.

Svolgimento del gioco All'inizio del gioco, la squadra che ha vinto il sorteggio, lancia il pallino e gioca la sua prima boccia. In seguito, la squadra che non tiene il punto deve giocare finché non lo riprende, puntando o tirando. Se non rimangono più bocce in campo, dopo il tiro o la puntata di un giocatore, deve giocare la squadra avversaria. Quando una squadra non ha più bocce, la squadra avversaria gioca e tenta di realizzare altri punti, puntando, oppure tirando, se è il caso, alle bocce che glielo impediscono. Può anche tirare al pallino. Se restano bocce ad una sola squadra ed alla stessa appartengono anche tutte le bocce rimaste in campo, essa segnerà un numero di punti corrispondente alla somma delle bocce rimaste in mano più quelle in campo. Se il pallino si perde (colpo regolare o irregolare-accettato) quando rimangono delle bocce alle due squadre, si rigioca nello stesso senso di gioco. Il nuovo lancio del pallino spetta alla squa- dra che l'aveva precedentemente lanciato. In tutti gli altri casi, il gioco riprende nell'altro senso. Quando, a seguito di una sanzione arbitrale, non restano più bocce in campo, dovrà giocare la squadra avversaria di quella sanzionata.

Conteggio dei punti Quando le bocce sono tutte giocate, una squadra segna tanti punti quante sono le bocce che ha più vicino al pallino rispetto alla migliore dell'avversario. Una squadra può accettare i punti concessi dall'avversario senza giocare tutte le bocce. Se il pallino si perde (colpo regolare o irregolare accettato) quando non rimangono bocce che ad una squadra sola, questa squadra segna tanti punti quante sono le bocce non ancora giocate. Il pallino è lanciato dalla squadra che ha segnato. Se nessuna squadra segna, il lancio del pallino spetta alla squadra che lo aveva precedentemente lanciato.

Squadra che vince La squadra che vince la partita è quella che: raggiunge per prima il punteggio previsto nel tempo massimo fissato o al termine del tempo previsto (giocata in corso terminata) ha il punteggio più alto. Nel caso di parità al termine del tempo massimo fissato si effettua una giocata supplementare con pallino non annullabile.

2. Partecipazione

Possono partecipare tutti i giocatori con i seguenti requisiti:

- Categoria C e D unificata e inferiori.
- Per le formazioni Terne e Coppie può partecipare un solo giocatore di cat. B con la compresenza sempre di un giocatore di cat. D o inferiore nel rispetto seguente schema (BCD-BDD-BD; questa limitazione non vale per la Formazione Lui -Lei). In possesso di tessera US Acli valida per la stagione sportiva in corso.
- La categoria Femminile e allievi è unificata e nel caso di formazione mista si intende come cat. D

3. Categorie e Specialità

a)	Terna maschile	senza limite d'età
b)	Coppia Maschile	senza limite d'età
c)	Singolo Maschile	senza limite d'età
d)	Singolo Femminile	senza limite d'età
e)	Coppia Lui e Lei	senza limite d'età
f)	Coppia Femminile	senza limite di età
g)	Allievi (ind.-coppia-terna)	inferiori 18 anni (inteso inizio anno sportivo)

4. Tutela Sanitaria:

Tutti i partecipanti, su responsabilità della Società di appartenenza e del suo presidente, dovranno essere in regola con le certificazioni sanitarie di cui alle leggi vigenti e nel rispetto delle normative in vigore al momento della manifestazione ed i protocolli per le attività sportive emanate dall'Us Acli, e coperti di assicurazione.

Per quanto non contemplato vigono le norme e consuetudini US ACLI.

5. Tiro tecnico

Si fa riferimento al regolamento internazionale, di norma si svolge con una prova unica eliminatoria e a seguire una finale tra i primi 4 classificati. In finale in caso di parità di punteggio per la classifica si fa riferimento al punteggio di classificazione, in caso di ulteriore parità si svolgerà una prova supplementare.

6. Formazione delle squadre

Si gioca:

Individuale……	4 bocce per giocatore
Coppia……	3 bocce per giocatore
Lui e Lei……	3 bocce per giocatore
Terna……	2 bocce per giocatore

7. Sorteggi

a) I Sorteggi saranno effettuati dal Direttore di gara e dalla commissione tecnica presso la segreteria di gara.

b) Saranno ammessi spostamenti di formazioni **solo in caso di forza maggiore e** da comunicarsi alla segreteria tecnica e/o al responsabile della Manifestazione

c) Prima dell'inizio delle gare è eventualmente consentita la sostituzione di giocatori per assenza giustificata nell'ambito della stessa formazione e categoria.

d) Dopo l'effettuazione dei sorteggi non saranno possibili ripescaggi di formazioni.

8. Classifiche

Per ciascuna Categoria, compreso il tiro tecnico, se previste premiazioni per squadra e/o comitato saranno assegnati i seguenti punteggi:

1°	classificato	punti 20
2°	classificato	punti 15
3° e 4°	classificato	punti 10
5°/8°	classificato	punti 5
9°/16°	classificato	punti 2
17°/32°	classificato	punti 1

N. B. nel caso in una categoria siano presenti meno di 8 formazioni i punteggi saranno i seguenti:

1°	classificato	punti 10
2°	classificato	punti 5
3° e 4°	classificato	punti 3
5°/6°/7°	classificato	punti 1

La classifica sarà stilata sommando i punteggi delle singole gare

9. Divisa di gioco

Si compone di pantaloni ed una maglietta o camicia dello stesso colore con il distintivo della Società o del Comitato di appartenenza dei giocatori.

10. Durata delle Partite

a) Partite di eliminazione di norma agli 11 punti

b) Partite di finale di norma ai 13 punti

c) Tutte le partite saranno a tempo: almeno 2 ore per le finali, nelle eliminatorie 1ora e ½

d) La prima fase eliminatoria quando possibile e previsto dal regolamento si svolgerà a poule per garantire almeno 2 partite a tutti i partecipanti.

N. B. In caso di assoluta necessità il numero dei punti ed il tempo massimo delle partite potranno essere modificati dalla Commissione Tecnica e/o dal responsabile della Manifestazione in accordo con il Direttore di gara.

11. Reclami

Non è ammesso alcun reclamo, salvo che sulla posizione irregolare degli atleti partecipanti per quanto riguarda la categoria ed il Tesseramento.

11) Irregolarità gravi penalizzabili

Cattivo comportamento – gesti e parole riprovevoli – atteggiamenti e modo di vestire scorretto, turpiloquio e malafede.

12) Le bocce
Si usano esclusivamente bocce di metallo (vuote o piene).

13) Direttore di gara
È la massima autorità in campo.
Deve risolvere tutte le controversie scaturite dallo svolgimento della Manifestazione.
Il suo giudizio è insindacabile.

14) Presentazione della tessera US acli
Prima di iniziare ciascuna partita, su richiesta dell'arbitro, i giocatori devono presentare obbligatoriamente la tessera comprovante la regolare iscrizione all'US acli.

15) Per quanto non contemplato nel presente regolamento ed a sua integrazione
Per la parte tecnica si fa riferimento alle norme, ai regolamenti tecnici e alle consuetudini dell'US acli e per quanto non espressamente indicato al Regolamento Tecnico Internazionale.

16) Responsabilità
L'organizzazione declina qualsiasi responsabilità per quanto dovesse accadere a persone, a terzi o cose, prima, durante e dopo la gara, salvo quanto previsto dal rapporto assicurativo legato alla tessera US Acli.

Di seguito l'indicazione del programma di massima del campionato nazionale bocce

PROGRAMMA di massima

Giovedì	ore 14.00	dopo pranzo - arrivi e sistemazioni
	ore 18.00	riunione Commissione tecnica con gli arbitri di gara e i responsabili Provinciali e consegna dei comunicati relativi ai campi di gara, chiusura pratiche amministrative.
	ore 20.00	cena
Venerdì	ore 8.30	inizio gare eliminatorie (i Campi coperti della zona garantiscono comunque lo svolgimento del criterium).
Sabato	ore 8.30	continuazione gare fino alle semifinali
	ore 14.30	termine fase eliminatoria, eventuale gita facoltativa
Domenica	ore 9.00	Finali
	ore 13.00	Pranzo e Premiazioni

Il Responsabile Settore Bocce
(Enrico Boni)